

Billiges Vergnügen?

Billigspiele, oder vornehmer ausgedrückt, Spiele zum Taschengeldpreis, werden immer beliebter und qualitätmäßig besser. Wir haben 6 besonders gute Spiele getestet, die weniger als 15 Mark kosten.

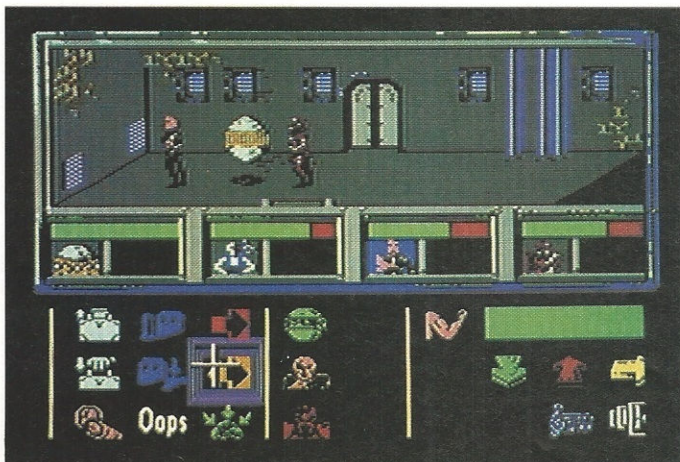
Als vor wenigen Monaten Mastertronic seine »M.A.D.«-Reihe startete, in der Spiele der 40-Mark-Klasse für nur 15 Mark angeboten werden, begann ein hektisches Treiben auf dem Billigspielemarkt. Firmen, die sich schon länger mit Billigsoftware beschäftigten, glänzten mit hervorragenden Neuerscheinungen, Viele andere Firmen drängten sich mit neuem Label (= Bezeichnung für eine Produktreihe wie etwa »M.A.D.« oder »Eurogold«) auf dem inzwischen heiß umkämpften Markt. Inzwischen muß es weit über 100 Billigspiele im Bereich von 10 bis 15 Mark geben. Diese regelrechte Schwemme von größtenteils sehr guten Billigspielen forderte geradezu dazu auf, einige Perlen aus dem umfangreichen Angebot herauszusuchen und sie hier im Rahmen unserer Spiele-Tests vorzustellen. Die nachfolgenden sechs Spiele gehören zum Besten das man für maximal 15 Mark bekommen kann. Unter den sechs Titeln ist sicher für jeden etwas dabei, denn fast alle Spielgattungen sind vertreten, egal ob Action-, Geschicklichkeits-, Strategie- oder Sportspiel.

Enigmaforce

Enigmaforce ist die Fortsetzung des etwa ein Jahr alten Spiels Shadowfire, das damals in der Fachpresse viel Aufsehen erregte. Zum Ende dieses ersten Spiels konnte die Intergalaktische Söldnertruppe Enigmaforce den Superschurken General Zoff festnehmen. Der hatte vorher jedoch noch genug Zeit, mit seinen Militärs dem Rest der Galaxis den Krieg zu erklären. Das Schiff, mit dem die Enigmaforce-Truppe den General zu einem sicheren Gefängnis-Planeten bringen will, wird sabotiert

Titel	Enigmaforce					
	5	7	9	11	13	15
Spielidee	█	█	█	█	█	█
Grafik	█	█	█	█	█	█
Sound	█	█	█	█	█	█
Schwierigkeit	█	█	█	█	█	█
Motivation	█	█	█	█	█	█
Besonderheiten	tolles Icon-System					
Hersteller	Beyond Software					
Preis	10 Mark (Kassette)					
Bezugsquelle	Rushware, An der Gumpgesbr. 24, 4044 Kaarst 2					

und muß auf einem anderen Planeten notlanden. Zoff kann entkommen. Dummerweise sind die reptilienartigen Einwohner des Planeten gerade in Kämpfe mit Zoff's



Action mit Menü-Technik: »Enigmaforce«

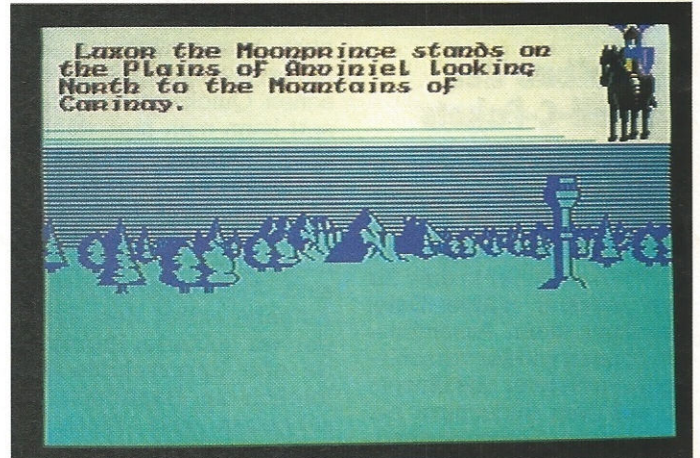
Truppen verwickelt und deswegen soll der ganze Planet in wenigen Stunden zu Sternen-Staub zerbombt werden.

Die vier Mitglieder der Enigmaforce haben also eine ganze Menge zu tun: Erst einmal müssen sie den Anführer der Reptiloiden finden und um Unterstützung bitten, den Reptiloiden

Doomdark's Revenge

Ähnliches gilt für Doomdark's Revenge, das aus demselben Software-Haus wie Enigmaforce kommt.

Doomdark's Revenge ist ein sehr komplexes Strategiespiel, das auch Adventure- und Rollenspiel-Elemente enthält. Die Story ist reich-



Fantasievolles Strategie-Abenteuer: »Doomdark's Revenge«

gleichzeitig aber auch gegen die Invasoren helfen. Danach muß General Zoff wieder eingefangen und ein weltraumtüchtiges Fahrzeug aufgetrieben werden, damit man wieder von diesem Planeten wekommt.

Der Spieler steuert hier vier verschiedene Charaktere, die entweder in einer Gruppe oder auch einzeln durch die unterirdischen Anlagen des Planeten schleichen. Die Steuerung erfolgt über ein ausgeklügeltes Symbol-System, das viele Kommandos bietet. So kann man beispielsweise Gegenstände aufnehmen, untersuchen und benutzen, Waffensysteme auswählen und nachladen, oder die Kampfaktik der vier Mitglieder festlegen.

Enigmaforce ist ziemlich komplex aufgebaut und doch recht einfach zu spielen. Durch die gelungene Verquickung von Action-, Adventure- und Strategie-Elementen und zudem noch überdurchschnittlich guter Grafik und Musik ist Enigmaforce ein hervorragendes Spiel. Der niedrige Preis von nur 10 Mark erscheint fast unglaublich, denn in England kostet Enigmaforce umgerechnet knapp 40 Mark!

lich verwirrend und soll nur kurz umrissen werden.

Shareth ist eine böse Zauberin im Lande Ice-mark, und hegt Rachegelüste gegen das Nachbarland Midnight. So kidnappt sie Morin, den Sohn von Luxor, Moonprince of Midnight. Luxor zieht nun mit seinen Armeen nach Ice-mark, um dort seinen Sohn zu befreien und Shareth das Handwerk zu legen.

Die politischen und familiären Verhältnisse in Ice-mark sind reichlich kompliziert und so gestaltet sich die Suche nach Verbündeten zum reinsten Adventure. Erschwerend kommt der Umfang des Spiels hinzu: Es gibt über 6000 (sechstausend) verschiedene Orte in Ice-mark, 128 verschiedene Charaktere und 128 für den

Titel	Doomdark's Revenge					
	5	7	9	11	13	15
Spielidee	█	█	█	█	█	█
Grafik	█	█	█	█	█	█
Sound	█	█	█	█	█	█
Schwierigkeit	█	█	█	█	█	█
Motivation	█	█	█	█	█	█
Besonderheiten	6000 versch. Orte					
Hersteller	Beyond Software					
Preis	10 Mark (Kassette)					
Bezugsquelle	Rushware, An der Gumpgesbr. 24, 4044 Kaarst 2					